

CYBERSPACE

Digitale Arbeitsräume erobern

Mediale, digitale Interessen und Fähigkeiten?
Lust auf Arbeit mit Menschen?
Neugier auf das unendliche Wissen im Internet?

Wir bieten im Rahmen einer Arbeitsgelegenheit (§16d SGB II) digitale Einsatzmöglichkeiten an unterschiedlichen Orten und in vielen Projekten inkl. Jobcoaching:

- von Vermittlung von Medienkompetenz, Betreuung eines 3D-Druckers bis zum Einsatz von VR Brillen
- von Datenrecherche, Gestaltung von Medien bis zur IT Unterstützung
- im Medienkompetenzzentrum Pankow, dem Digital Competence Center Charlottenburg oder dem Weinmeisterhaus in Mitte. Aber auch in der Medienetage in Treptow-Köpenick.

Die WeTeK Berlin gGmbH ist Expertin für Medienpädagogik, Bildung und Digitalisierung, arbeitet mit Kindern und Jugendlichen, in der Fort- und Weiterbildung von Pädagogen und mit Schulen und Schülern.

Die Digitalisierung verändert die Welt. Es entstehen neue Tätigkeiten und Berufe. Die Wege in Arbeit wandeln sich. Sei es in den Wachstumsbranchen Bildung oder Games, in der Mediengestaltung oder dem breiten Berufsfeld IT.

Berufsfelder im Cyberspace:

- Medienpädagogik
- Medien und Gestaltung / Medientechnik
- Informationsbeschaffung / -erschließung
- Technik / Fachinformatik

Voraussetzung:

- Kreative, digitale, mediale Interessen
- Vorlage eines erweiterten Führungszeugnisses (unterstützt von WeTeK)
- Kontaktfähigkeit
- Sprachniveau Deutsch ab B1, erwünscht Englisch

Digital Competence Center | WeTeK Berlin gGmbH

🏠 Otto-Suhr-Allee 94 | 10585 Berlin

Sprechzeiten: 9:00 - 16:00 Uhr

☎ (030) 38 30 40 40

✉ cyber@wetek.de 🌐 wetek.de/cyberspace

Ansprechpartner

- Betreuung: Julius Hassemer und Desire Torchalla
- Coaching: Steffi Roever
- Verwaltung: Susanne Graf

Förderung und Kooperationen: Das Projekt wird durch das Jobcenter Charlottenburg-Wilmersdorf (§16d SGB II) finanziert.

jobcenter 
Berlin Charlottenburg

CYBERSPACE

Tätigkeitsbereiche & mögliche Aufgaben

Bildung

- Materialbeschaffung für Angebote
- Mitarbeit an methodisch-Didaktischen Konzepten
- Unterstützung im offenen Kinder- und Jugendfreizeitbereich / medienbezogenen Workshops
- Organisation und Durchführung von kleineren Medienprojekten (Actionbound Ralleys, Medienpass u.a.)
- Durchführung zusätzlicher Angebote in eigenen Kompetenzfelder
- Befragung von Angebotsteilnehmenden
- Pflege von Inhalten in Lernmanagementsystem Moodle
- Einsetzen von Games / Virtual Reality
- Begleitung der Fachkraft bei der Durchführung von digitalen Angeboten in Chaträumen
- Upcycling und technisches Basteln

Technik

- Technische Unterstützung beim Einsatz von Soft- und Hardware in Medienpädagogik.
- Technische Unterstützung Software/Hardware (Pflege, Reinigung, Aktualisierung)
- Unterstützung der Pädagogen bei Anwendungs-Beratung von Teilnehmenden
- Unterstützung bei Anwenderschulung durch Erfassen von Teilnehmenden, Recherche, Erstellung von kleineren Onlinehilfen

Medien und Gestaltung

- Recherche von visuellen Inhalten wie Bildern
- Erstellen von kleinen Grafiken/Videos
- Erstellen von eFlyern
- Einpflegen von Inhalten auf der Website
- Entwickeln von kleinen Games zur Unterstützung der pädagogischen Arbeit
- Aufbau und Bedienung von Medientechnik (VR/AR Station, 3D Drucker u.a.)
- Vorbereitung, Pflege von Verbrauchsmaterialien
- Ton- und Videoaufzeichnungen digital schneiden
- Unterstützung bei der technischen Moderation von Webinaren und Veranstaltungen
- Anlegen von TN, Pflege und Unterstützung der Mitarbeitenden im Cloud / Lernmanagementsystem
- Einhalten von Regeln des Urheberrechtes/ Persönlichkeitsrecht, Datenschutz und Kinderschutz

Informationsbeschaffung/-erschließung

- Informationen zu Inhalten, Zielgruppen etc. beschaffen und aufbereiten
- Regeln der guten Internetrecherche anwenden, Quellenverzeichnisse erstellen
- Informationen in vorhandene Systeme eintragen
- Ordnungs- und Pflegearbeiten am Daten-Bestand durchführen, z.B. Kontaktdaten aktualisieren