

# CYBERSPACE

## Digitale Arbeitsräume erobern

Mediale, digitale Interessen und Fähigkeiten?  
Lust auf Arbeit mit Menschen?  
Neugier auf das unendliche Wissen im Internet?

Wir bieten im Rahmen einer Arbeitsgelegenheit (§16d SGB II) digitale Einsatzmöglichkeiten an unterschiedlichen Orten und in vielen Projekten inkl. Jobcoaching:

- von Vermittlung von Medienkompetenz, Betreuung eines 3D-Druckers bis zum Einsatz von VR Brillen
- von Datenrecherche, Gestaltung von Medien bis zur IT Unterstützung
- im Medienkompetenzzentrum Pankow, dem Digital Competence Center Charlottenburg oder dem Weinmeisterhaus in Mitte. Aber auch in der Medienetage in Treptow-Köpenick.

Die WeTeK Berlin gGmbH ist Expertin für Medienpädagogik, Bildung und Digitalisierung, arbeitet mit Kindern und Jugendlichen, in der Fort- und Weiterbildung von Pädagogen und mit Schulen und Schülern.

Während oder nach der Maßnahme besteht die Möglichkeit in andere Maßnahmen des Standortes zu wechseln. ([artec - Infolyer](#))

### Berufsfelder im Cyberspace:

- Medienpädagogik
- Medien und Gestaltung / Medientechnik
- Informationsbeschaffung / -erschließung
- Technik / Fachinformatik

### Voraussetzung:

- Kreative, digitale, mediale Interessen
- Vorlage eines erweiterten Führungszeugnisses (unterstützt von WeTeK)
- Kontaktfähigkeit
- Sprachniveau Deutsch ab B1, erwünscht Englisch

### Digital Competence Center | WeTeK Berlin gGmbH

🏠 Otto-Suhr-Allee 94 | 10585 Berlin

Sprechzeiten: 9:00 - 16:00 Uhr

☎ (030) 38 30 40 40

✉ [cyber@wetek.de](mailto:cyber@wetek.de) 🌐 [wetek.de/cyberspace](http://wetek.de/cyberspace)

### Ansprechpartner

- Betreuung: Julius Hassemer und Desire Torchalla
- Coaching: Steffi Roever
- Verwaltung: Christina Plorin

# CYBERSPACE

## Tätigkeitsbereiche & mögliche Aufgaben

### Bildung

- Materialbeschaffung für Angebote
- Mitarbeit an methodisch-Didaktischen Konzepten
- Unterstützung im offenen Kinder- und Jugendfreizeitbereich / medienbezogenen Workshops
- Organisation und Durchführung von kleineren Medienprojekten (Actionbound Ralleys, Medienpass u.a.)
- Durchführung zusätzlicher Angebote in eigenen Kompetenzfelder
- Befragung von Angebotsteilnehmenden
- Pflege von Inhalten in Lernmanagementsystem Moodle
- Einsetzen von Games / Virtual Reality
- Begleitung der Fachkraft bei der Durchführung von digitalen Angeboten in Chaträumen
- Upcycling und technisches Basteln

### Technik

- Technische Unterstützung beim Einsatz von Software und Hardware in Medienpädagogik.
- Technische Unterstützung Software/Hardware (Pflege, Reinigung, Aktualisierung)
- Unterstützung der Pädagogen bei Anwendungsberatung von Teilnehmenden
- Unterstützung bei Anwenderschulung durch Erfassen von Teilnehmenden, Recherche, Erstellung von kleineren Onlinehilfen

### Medien und Gestaltung

- Recherche von visuellen Inhalten wie Bildern
- Erstellen von kleinen Grafiken/Videos
- Erstellen von eFlyern
- Einpflegen von Inhalten auf der Website
- Entwickeln von kleinen Games zur Unterstützung der pädagogischen Arbeit
- Aufbau und Bedienung von Medientechnik (VR/AR Station, 3D Drucker u.a.)
- Vorbereitung, Pflege von Verbrauchsmaterialien
- Ton- und Videoaufzeichnungen digital schneiden
- Unterstützung bei der technischen Moderation von Webinaren und Veranstaltungen
- Anlegen von TN, Pflege und Unterstützung der Mitarbeitenden im Cloud / Lernmanagementsystem
- Einhalten von Regeln des Urheberrechtes/ Persönlichkeitsrecht, Datenschutz und Kinderschutz

### Informationsbeschaffung/-erschließung

- Informationen zu Inhalten, Zielgruppen etc. beschaffen und aufbereiten
- Regeln der guten Internetrecherche anwenden, Quellenverzeichnisse erstellen
- Informationen in vorhandene Systeme eintragen
- Ordnungs- und Pflegearbeiten am Daten-Bestand durchführen, z.B. Kontaktdaten aktualisieren